



Robot Bilge

AKADEMİ

**Robot Bilge ve
Kütüphanedeki Kayıp
Kitap**

Akış Görevi

Serdar GÜNEY

Giriş

Bu kitap, bilgisayara kod yazmayı değil,
problemleri doğru sırayla düşünmeyi öğretmek için hazırlandı.

Robot Bilge ile birlikte;

- problemleri adımlara ayıracak,
- akış diyagramları çizecek,
- çözümleri sözde kod ile anlatacağız.

Burada önemli olan hız değil, **düşünme şeklidir**.

Robot Bilge cevap vermez, soru sorar.

Hazırsan, birlikte düşünmeye başlıyoruz.

Robot Bilge sabah kütüphaneye girdiğinde kapının yanında bir yazı gördü:

“Bir kitap kayıp. Kimin aldığı bilinmiyor.”

Robot Bilge durdu ve düşündü. Sonra bize döndü:

“Bir problemi çözmeden önce acele etmeyiz.

Önce adımları belirleriz.”

Bu görevde, Robot Bilge ile birlikte bir problemi **adım adım düşünerek** çözeceğiz.

Sonunda bu adımları bir **akış diyagramı** haline getireceğiz.

Hikâyedeki Problem

Kütüphanede kitaplar ödünç veriliyor.

Ama bazen:

- kitap geri gelmiyor,
- kimin aldığı karışıyor,
- defterde yanlış kayıt oluyor.

Robot Bilge şu soruya cevap arıyor:

“Kitap gerçekten dışarıda mı, yoksa kayıt mı yanlış?”

Akış Diyagramı İçin Hikâye Adımları

Aşağıdaki her adım, akış diyagramında **bir şekil** olarak çizilecektir.

Parantez içinde hangi şeklin kullanılacağı yazmaktadır.

Adım 1 – Başlangıç

(Oval)

Robot Bilge kütüphaneye gelir.

Adım 2 – Kitap Defteri Var mı?

(Baklava – Karar)

Ödünç defteri var mı?

- Evet → Adım 3’e git
- Hayır → Adım 2A’ya git

Adım 2A – Defteri Oluştur

(Dikdörtgen – İşlem)

Ödünç defteri oluşturun.

→ Adım 3'e git

Adım 3 – Kayıt Var mı?

(Baklava – Karar)

Bu kitap için bir kayıt var mı?

- Evet → Adım 4'e git
- Hayır → Adım 3A'ya git

Adım 3A – Kitabı Kütüphanede Say

(Dikdörtgen – İşlem)

Kitabı rafta kontrol et.

→ Adım 6'ya git

Adım 4 – Kitap Dışarıda mı?

(Baklava – Karar)

Kitabın durumu “DISARIDA” mı?

- Evet → Adım 5'e git
- Hayır → Adım 6'ya git

Adım 5 – Öğrenciyi Bilgilendir

(Dikdörtgen – İşlem)

Kitabı alan öğrenciye hatırlatma gönder.

→ Adım 6'ya git

Adım 6 – Kayıt Doğru mu?

(Baklava – Karar)

Kayıt doğru mu?

- Evet → Adım 7'ye git
- Hayır → Adım 6A'ya git

Adım 6A – Kaydı Güncelle

(Dikdörtgen – İşlem)

Kayıt bilgilerini güncelle.

→ Adım 7'ye git

Adım 7 – Bitiş

(Oval)

Kütüphane durumu netleştirdi.

Robot Bilge gülümser ve şöyle der:

“Bir problem tek bir iş değildir.

Doğru sıraya konmuş adımların sonucudur.”

Draw.io İçin Çizim Rehberi

- Oval → Başlangıç ve Bitiş
- Dikdörtgen → Yapılan işlem
- Baklava → Karar (Evet / Hayır)
- Okların üzerine mutlaka **Evet** ve **Hayır** yaz

Bu Akış Görevi Ne Öğretti?

- Her problem parçalara ayrılabilir
- Karar verilmeden işlem yapılmaz
- Akış çizilmeden kod yazılmaz
- Akış doğruysa, hata azalır

Robot Bilge son cümleyi söyler:

“Kod yazmak hız işidir.

Akış çizmek düşünme işidir.”

Bu görev, draw.io'da **tek sayfalık**, sade ve anlaşılır bir akış diyagramı olarak çizilebilir.